

# ChatterPix



## Steckbrief



**Name:** ChatterPix (Kids)

**Entwickler:** Duck Duck Moose LLC

**System:** iOS & Android | kostenlos

**Beschreibung:** Mithilfe der App können Gegenstände, Spielzeuge und Selbstgemaltes zum Sprechen gebracht werden. Die Ergebnisse lassen sich mit Stickern, Filtern und Hintergründen weiter gestalten und abspeichern. und Hintergründen verziert werden.



**Tip:** ChatterPix **Kids** hat dieselben Funktion, wie das Original. Die Aufmachung und Farbgebung sind hier jedoch visuell einfacher gestaltet und in der Handhabung für Kinder geeigneter.

## Unser Statement

„Die App ist super niedrigschwellig und wird in ihren simplen Funktionen von Kindergartenkindern schnell verstanden. Mit einfachen Tricks gibt es unzählige Gestaltungsmöglichkeiten, die viel Spaß machen und den Kindern kreative Sprachanlässe bieten.“

## Was kann die APP?

### Audioaufnahme / kreative Bildgestaltung



Ausführliche Rezension und Anleitung: [https://medien-und-bildung.lvr.de/de/unsere\\_angebote/medienzentrum\\_duesseldorf/medialab/computerspiele\\_2/digitale\\_tools/chatterpix/chatterpix.html](https://medien-und-bildung.lvr.de/de/unsere_angebote/medienzentrum_duesseldorf/medialab/computerspiele_2/digitale_tools/chatterpix/chatterpix.html)

Die App ist nur in **Englischer Sprache** verfügbar. Weil die verwendete Bildsprache aber sehr einfach zu verstehen ist, sollte dies nicht zu Problemen beim Verwenden der App führen.

Datenschutz & Sicherheit: Die App ist offline nutzbar, enthält Links zum Appstore weiterer Eigenproduktionen der Entwickler\*innen (keine automatische Weiterleitung), Zugriff auf Kamera; Mikrofon und Foto-Album, keine In-App-Käufe.



## Wie funktioniert die App?

Auf dem Startbildschirm der App gibt es zwei Hauptfunktionen: Ein Foto aufnehmen („Take Photo“) und die Weiterleitung zur App-eigenen Fotogalerie („Gallery“), in der alle erstellten Projekte bewundert werden können. In der unteren rechten Ecke des Bildschirms gibt es einen Play-Button. Wird er angeklippt, öffnet sich ein Erklärvideo über die Funktionen der App.

Los geht's indem die Funktion „take Photo“ ausgewählt wird. Anschließend wird ein Gegenstand, Kuscheltier oder etwas Selbstgemaltes aufgenommen. Nun braucht das Motiv einen Mund zum Sprechen. Für einen fröhlichen Mund wird der Finger von links nach rechts gezogen, für einen traurigen Mund von rechts nach links. Danach wird autom. die Audioaufnahmefunktion freigeschaltet. Über das erscheinende Mikrofon lassen sich 30 Sekunden Stimmen, Klänge und Geräusche aufnehmen. Über den Pfeil („Next“) in der rechten oberen Ecke lässt sich die Aufnahme mit Filtern, Stickern, Rahmen und Text weiter gestalten. Wenn die Gestaltung abgeschlossen ist, kann das Ergebnis im nächsten Schritt („Next“ Pfeil) angeschaut und in der Fotogalerie des Geräts gespeichert werden (Speichersymbol in der unteren linken Ecke).

## Anwendungsideen



Die gemalten Medienheld\*innen zum Sprechen bringen: Was sie wohl zu erzählen haben? Was für Abenteuer haben sie erlebt?

Was denkt das Lieblingskuscheltier oder Lieblingsspielzeug? Wie fühlt es sich?

Spannende Geschichten aus der Natur: Was hat ein alter Baum alles gesehen? Wie klingt wohl ein Marienkäfer und was hat er heute alles vor?

Mit älteren Kindern lässt sich ChatterPix auch im Unterricht einsetzen. So können z.B. historische Persönlichkeiten zum Sprechen gebracht werden, um Geschehnisse und Epochen erfahrbar zu machen.

[\(https://joschafalck.de/didaktische-potentiale-chatterpix/\)](https://joschafalck.de/didaktische-potentiale-chatterpix/)

