

Inhalt

5

Ein paar einleitende Worte ...

7

Basiswissen

8 Was haben Medien mit Bildung zu tun?

8 Medien in der Lebenswelt von Kindern

9 Funktionen von Medien für Kinder

10 Bildungsort Kita – (Medien-)Bildung in der Kita

14 Auf LOS geht's los! – Wie fangen wir an?

18 Literatur und Studien zur Mediennutzung

21

Praxisideen

22 Sprache, Literacy und Medien

Sehen, hören, erzählen ...

24 Medienspuren aufgreifen: Ich mag am liebsten ...

26 App, E-Book & Co. als Bilderbuchkino

28 Rätsel & Reime – Fotospielereien ...

30 Anlaut-Tabelle, Foto-Memory® & Buchstaben-Bingo

32 Die Sprach- und Medienwerkstatt

34 Andere Länder, andere Sprachen

36 QR-Codes & Co. – Computersprache verstehen

38 Geschichten erfinden und medial inszenieren

40 Von der Idee zum ... Bilderbuch

42 Von der Idee zum ... Hörspiel

44 Von der Idee zum ... Trickfilm

46 Von der Idee zum ... Realfilm

48 Top oder Flop? Spielbewertungen

50 Von Schlaumäusen und Fragenbären ...

52 Emotionen, Soziales Lernen

Fühlen, handeln, reflektieren ...

54 Ich – Du – Wir! Selbst-Bilder

56 Emotionen-MixMax – Stimmungsbilder

58 Bist du ich? Körper-Tausch-Inszenierungen

- 60 Achtung Aufnahme: 1, 2, 3, 4! Der digitale Passbildautomat
- 62 Das bin ICH im Kindergarten ... digitales Portfolio
- 64 Mit Perspektiven experimentieren
- 66 Auf Sendung: Nachrichten & Meinungen
- 68 **Ästhetik, Musik und Kreativität**
Wahrnehmen, gestalten, musizieren ...
- 70 Seh-Reise – Wahrnehmungsparcours
- 72 Das sieht ja aus wie ... Assoziationen und Fantasiefiguren
- 74 Lichtmalereien
- 76 Ich bin ganz Ohr: Geräusche raten
- 78 Geräusche bebildern – Bilder vertonen
- 80 Vom Melodienraten zum Musikclip ...
- 82 Die Puppen tanzen lassen ... digitales Figurentheater
- 84 Eine musikalische Weltreise ...
- 86 Zoom mich mal ran! – Filmsprache
- 88 Gelb, Blau, Rot ... – Bunte Fotoreihen
- 90 Kunst im Bild ... mit der Kamera ins Museum
- 92 Pinseln, wischen, klicken – analoge & digitale Maltechniken
- 94 **Mathematik, Naturwissenschaft und Technik**
Forschen, probieren, experimentieren ...
- 96 Dreieckig? Rund? Quadratisch? Formen-Spiele
- 98 Mit Formen gestalten – malen und bauen
- 100 Der Wissens-Parcours
- 102 Was krabbelt denn da? Naturerkundungen
- 104 Was wächst denn da? Entwicklungsprozesse im Zeitraffer
- 106 Licht & Schatten
- 108 Wetter & Jahreszeiten
- 110 Wieso? Weshalb? Warum? – Teil I: Forschen & Recherchieren
- 112 Wieso? Weshalb? Warum? – Teil II: Fragen & Erklären
- 114 Den Computer be-greifen – zerlegen, gestalten, variieren ...
- 116 **Bewegung, Körper und Gesundheit**
Spielen, toben, lernen ...
- 118 Das kann ich schon! Fotodoku
- 120 Das würde ich auch gerne können ... Kameratricks
- 122 Wie geht das denn? Stopp-Tricks
- 124 Schmeckt's dir? Essen im Fokus
- 126 Was gibt's denn heute? Der Kita-Speiseplan