

Real-Life-Challenge

Spielverlauf und Regeln

Vorbereitung

1. Suche dir einen oder mehrere Spielpartner (maximal 4).
2. Legt einen Zeitraum für eure Challenge fest, z. B. eine Woche.
3. Jeder erhält ein Spielkartenset mit 19 Challenges.

Spielverlauf

1. Eine Challenge geht über 24 Stunden.
2. Jeder Mitspieler wählt für einen anderen eine Challenge aus.
3. Notiert auf der Challenge-Karte, wer die Aufgabe gestellt hat, wer sie erfüllen muss und wann sie gestartet wird. Gebt sie anschließend an denjenigen, der die Challenge erfüllen muss.

... weiter auf der Rückseite!

Challenge 01

Zeit für WhatsApp

Verwende WhatsApp höchstens einmal pro Stunde maximal fünf Minuten!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	5P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 02

Goodbye Emojis

Verwende keine Emojis in all deinen Nachrichten!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	4P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 03

Emojis only

Verwende ausschließlich Emojis, um mit anderen digital zu kommunizieren!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	8P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 04

Selfie statt Emoji

Verwende anstatt Emojis selbstgemachte Selfies mit dem passenden Gesichtsausdruck! (mindestens 5)

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	6P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 05

WTF?!

Verwende keine Abkürzungen!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	4P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 06

24-Stunden-Handyfasten

Schalte dein Smartphone komplett aus und lass es für 24 Stunden ausgeschaltet!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	9P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 07

Smartphone-Öffnungszeiten

Verwende dein Smartphone nur zwischen 14 und 20 Uhr!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	6P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 08

Ende der Playlist

Höre keine Musik mit deinem Smartphone!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	4P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 09

Film gerissen

Schau keine Videos auf deinem Smartphone an!

Herausforderer	Fordert heraus	Startdatum
----------------	----------------	------------

Auswertung

✓	3P	✗
Challenge geschafft! Behalte die Karte!		Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Spielverlauf und Regeln

4. Nach 24 Stunden steht der Check an: Wer hat seine Challenge geschafft? Wer musste aufgeben? Hier gilt: Fair sein und ehrlich berichten, wie die Challenge gelaufen ist und was schwierig war – dafür gibt es auch auf der Rückseite Möglichkeiten für Notizen. Markiert auf der Karte, ob die Challenge bestanden oder verloren wurde.

5. Wurde die Challenge bestanden, erhält der Gewinner die Spielkarte und damit die Punkte auf sein Konto, der Herausforderer geht leer aus. Wurde die Challenge verloren, kann sich der Herausforderer über Punkte freuen und darf die Spielkarte behalten!

6. Anschließend beginnt der Spaß von vorne – mit einer neuen Challenge für die nächsten 24 Stunden.

Auswertung

Ist eure Spielzeit vorbei, geht es an die Auswertung! Jeder zählt die Punkte auf seinen gewonnenen Karten zusammen, egal ob er diese durch das Bestehen der eigentlichen Challenge gewonnen hat oder durch Geschicktes Ausspielen der Karte, so dass der Gegner daran gescheitert ist. Wer die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt!

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Challenge 10

Spielverderber

Spiele auf deinem Smartphone keine Spiele!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 11

Friends first

Wenn du mit Freunden und anderen Personen zusammen bist, darfst du dein Smartphone nicht verwenden!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 12

Telefonieren statt buchstabieren

Verzichte auf alle Messenger! Wenn du mit jemandem sprechen möchtest, ruf ihn/sie an!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 13

1000 Wörter sagen mehr als ein Bild

Verschicke oder poste keine selbstgemachten Bilder oder Videos!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 14

Müllappfuhr

Lösche alle Apps, die du schon länger als drei Monaten nicht mehr benutzt hast!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Auswertung

✓ 4P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 5P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 4P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 1P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 2P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Challenge 15

WhatsApp-Lyrik

Verfasse ein Gedicht, in dem der letzte Satz, den du in WhatsApp geschrieben hast, vorkommt!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 16

Story of my Life

Wähle fünf Sätze aus deinen letzten WhatsApp-Nachrichten aus und verfasse damit eine Kurzgeschichte!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 17

Verkehrschao

Plane eine Fahrt mit öffentlichen Verkehrsmitteln ohne Hilfe deines Smartphones und des Internets!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 18

WhatsApp-Zehnerkarte

Verwende WhatsApp innerhalb von 24 Stunden nur zehn Mal!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Challenge 19

Gedächtniskünstler

Lerne fünf Handynummern auswendig und trage sie vor!

Herausforderer Fordert heraus Startdatum

Auswertung

✓ 4P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 5P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 5P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 6P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Auswertung

✓ 3P ✗

Challenge geschafft! Behalte die Karte!

Challenge verloren! Zurück an den Herausforderer!

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit:

Mein Fazit: